

ИНСТРУКЦИЯ ЗА ЕКСПЛОАТАЦИЯ

Поставянето на банкнотите по правилен начин е силно препоръчително, за да се избегне отчитането на грешки. За прецизна работа на детекторите на машината, моля винаги поставяйте банкнотите подредени с лице към ВАС.

- 1. Функция "броене"** - Вашата машина има възможност да брой ръчно или автоматично. При автоматичен режим, банкнотите ще започват да се броят след като ги поставите в събирателния пулт. При ръчно броене банкнотите ще започнат да се броят след като натиснете бутон **ST/CL**. Включване/изключване на автоматичен режим става от бутон **A/M**.
- 2. Функция "добавяне"**- Включва се от бутон **ADD**. В случай, че броите с функция добавяне, след като вземете банкнотите от събирателния бункер, сумата на дисплея няма да се занули. Следващите банкноти, които ще преброите ще се прибавят към изброеното количество. На дисплея ще бъде изписано общото количество банкноти. Изключване на функция добавяне става чрез натискане отново на бутон **ADD**.
- 3. Функция "отброяване/партиди"** - Модулирането на функция отброяване се получава от бутон **Batch** и бутоните **+/-**. Вашата машина е със заводска настройка за отброяване на партиди от по 100 банкноти. Ако желаете да промените количеството банкноти, използвайте бутоните **+/-**. В режим на функция отброяване, след като поставите банкнотите в бункера, машината ще започне да брой и ще спре след като достигне желаното от вас количество. Изключване на функцията става чрез няколкократно натискане на бутон **Batch** докато на малкия дисплей се появи индикация **0**.

НАСТРОЙКА НА ДЕТЕКТОРИТЕ

NB! - **СТАРИТЕ ЕМИСИИ БЪЛГАРСКИ БАНКНОТИ НЯМАТ МАГНИТНА ЗАЩИТА. ИМАЙТЕ В ПРЕДВИД, ЧЕ БРОЕНЕТО НА СТАРИ ЕМИСИИ BGN В РЕЖИМ НА РАБОТА НА MG ДЕТЕКТОРА Е НЕВЪЗМОЖНО.**

MG/ Магнитен детектор - Използва се за проверка на всички банкноти, които имат магнитни защиты – EUR, USD, **НОВА ЕМИСИЯ BGN** и други. **MG** детектора се включва автоматично след стартиране на машината. Вие можете да включите или изключите **MG** детектора от бутон **MG**. Ако машината засече съмнителна банкнота докато брой, ще спре и ще издаде звуков сигнал. На дисплея ще се появи индикация **E02**, предупреждаваща за наличие на съмнителна банкнота. Съмнителната банкнота винаги ще бъде последната в бункера. За да продължите броенето, моля отстранете съмнителната банкнота и натиснете бутон **ST/CL**.

UV/Ултравиолетов детектор - Използва се за проверка на всички банкноти, които имат ултравиолетова защита, включително BGN и EUR. **UV** детектора се включва автоматично след стартиране на машината. Вие можете да включите или изключите този детектор от бутон **UV**. Ако машината засече съмнителна банкнота докато брой, ще спре и ще издаде звуков сигнал. На дисплея ще се появи индикация **E01**, предупреждаваща за наличие на съмнителна банкнота. Съмнителната банкнота винаги ще бъде последната в бункера. За да продължите броенето, моля отстранете съмнителната банкнота и натиснете **ST/CL**.

РЕГУЛИРАНЕ И РАБОТА НА СЪБИРАТЕЛНИЯ БУНКЕР

Неправилното хранване с банкноти е възможно да доведе до грешки. Винаги поставяйте банкнотите подредени в права линия. Настройката на дебелината на приемателния бункер е много важна, за да работи коректно машината. Вие можете да увеличите/намалите дебелината за приемане на банкнотите от бутона ("колело"), който се намира на гърба на машината. Имайте в предвид, че различните видове валути са с различна дебелина, което предполага и различна настройка на дебелината на приемателния бункер. Вашата машина е със заводска настройка за български лев. След дълга употреба или неправилна експлоатация тази настройка би могла да се наруши. Свържете се с обслужващия Ви сервиз за съдействие относно настройка на дебелината на събирателния бункер.

ЗВУКОВИ СИГНАЛИ

Вашата машина има възможност да издава звукови сигнали. Ако желаете да включите звуковата сигнализация, натиснете едновременно бутон **ST/CL** и бутон **MG**. Задържете двата бутона за повече от 4 секунди докато на големия дисплей се появи системно съобщение – **COO**. От бутон **UV** включете/изключете звуковата сигнализация, като при стойност 0 е изключена, а при 1 е включена.